

---

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**Duración: 5 Días**    **Código del Curso: IFCT089PO**

---

### Temario:

Identificar las características fundamentales y la metodología propia orientada a objetos, así como describir los pasos necesarios para el análisis y diseño de esta programación. Igualmente se enseñará a utilizar los diagramas más comunes en UML y a describir los patrones y sus características.

---

### Dirigido a:

- Desarrolladores
  - Técnicos en programación
  - Profesionales en otras áreas técnicas
- 

### Prerequisitos:

Para aprovechar al máximo este curso, los participantes deben tener:

- Conocimiento básicos de programación estructurada, nociones básicas de programación y familiaridad con entornos de desarrollo.
- 

### Contenido:

1. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

2. INGENIERÍA DEL SOFTWARE

3. METODOLOGÍA

4. UML

5. PATRONES DE DISEÑO

---

### Información Adicional:

#### REQUISITOS

- Estar registrado como trabajador en la Seguridad Social, ya sea por cuenta propia o ajena, o como solicitante de empleo en el Servicio Público de Empleo Estatal (SEPE).
  - Para cada curso al que el alumno quiera asistir debe entregar la documentación que la empresa le requiera.
  - Atender al menos a un 75% de las horas de duración del curso.
- 

### Más información:

Para más información o para reservar tu plaza llámanos al (34) 91 425 06 60

[info.cursos@globalknowledge.es](mailto:info.cursos@globalknowledge.es)

[www.globalknowledge.com/es-es/](http://www.globalknowledge.com/es-es/)

Global Knowledge Network Spain, C/ Retama 7, 6ª planta, 28045 Madrid

---