Langage Assembleur pour z/OS : Codage

Durée: 5 Jours **Réf de cours: ES34G** **Méthodes d'apprentissage: Classe à distance**

Résumé:

Cette formation de 5 jours propose une présentation du langage Assembleur pour Mainframe, et développe les compétences appropriées pour écrire et/ou maintenir des programmes, routines et écrits en langage assembleur S/370 ou S/390. L'accentuation est placée sur la résolution de problèmes liés à l'analyse d'interruption.
Ce contenu est lié à l'ERC 1.1.
Mise à jour : 27.01.2023

Public visé:

Développeurs d'applications ou programmeurs système débutant, qui doivent coder, maintenir et ou débugger des programmes et routines écrites en langage Assembleur S/370 ou S/390.

Objectifs pédagogiques:

- A l'issue de ce cours, vous serez capable de :
- Reconnaître les fonctionnalités d'architecture telles que les formats des instructions, la représentation des données, l'adressage du stockage, etc, qui sont nécessaire pour programmer
- Identier un point d'interruption du programme, en utilisant un vidage système formaté et les éléments d'informations telles que Program Status Word (PSW), Instruction Length Code (ILC), les registres de base pour les programmes, etc
- Identifier les standards appropriés pour les programmes assembleur en termes d'organisation de programme, les conventions pour les registre, les pratiques pour le codage, la documentation, etc
- Coder et débugguer des programmes en langage assembleur comme :
- Se conformer aux conventions de liaison standard en utilisant zone de sauvegarde de chaînage
- Définir et utiliser les divers types de définitions de données : fixed point binary, character, hexadecimal et packed decimal
- Employer des macros standards telles que CALL, SAVE, RETURN
- Utiliser divers déclarations assembleur telles que CSECT, EQU, COPY, END
- Utiliser des formes de notations symboliques et explicites pour les instructions
- Utiliser des data literals appropriés et expliquer l'utilisation de LTORG pour diriger le positionnement de literal pool
- Créer et utiliser des motifs adaptés pour les instructions EDIT

Pré-requis:

Avant de suivre ce cours, le participant doit être capable d'écrire et de tester des programmes dans un environnement mainframe. Une connaissance de l'utilisation des flowcharts est supposé, comme la connaissance de l'utilisation d'un éditeur en ligne dans un environnement tel que TSO.

Contenu:

Consultez les objectifs pour en savoir plus.

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

• Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
• Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
• Modalités d'évaluation : le participant est invité à s'auto-évaluer par rapport aux objectifs énoncés.
• Chaque participant, à l'issue de la formation, répond à un questionnaire de satisfaction qui est ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

•Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.
•Votre place sera confirmée à la réception d'un devis ou ""booking form"" signé. Vous recevrez ensuite la convocation et les modalités d'accès en présentiel ou distanciel.
•Attention, si vous utilisez votre Compte Personnel de Formation pour financer votre inscription, vous devrez respecter un délai minimum et non négociable fixé à 11 jours ouvrés.