

## Ingénierie logicielle Agile (formation certifiante Professional Scrum Developer)

**Durée: 3 Jours**    **Réf de cours: GKAG03**    **Version: 2021**    **Méthodes d'apprentissage: Classe à distance**

### Résumé:

Le contenu de cette formation permettra aux développeurs d'avoir les connaissances nécessaires pour développer en mode Agile. Les participants apprendront à coder en équipe, dans le respect des principes d'Agile et travailleront sur l'automatisation des tests. Durant la formation, de nombreux exercices contribueront à la mise en pratique des règles de développement. Au-delà des apports technologiques indispensables, la formation insistera sur le « comportement » attendu d'un développeur dans une équipe Agile ainsi que son interaction avec le Scrum Master et le Product Owner. Le contenu de la formation aidera le candidat à se préparer au passage de l'examen PSD – Professional Scrum Developer (Scrum.org) Cette formation est composée à 70% d'ateliers et de mises en situation. Cette formation permet aux participants de valider un total des crédits PDUs dans le cadre de l'obtention ou du renouvellement de leur titre de **certification du PMI** (Project Management Institute), selon la répartition suivante : Compétences techniques : 21 PDUs pour PMP®/PgMP®, 21 PDUs pour ACP®. PMP, PgMP et ACP sont des marques enregistrées du Project Management Institute, Inc. Mise à jour : 18.07.2024

### Public visé:

Ce module est **obligatoire** pour les candidats ayant les rôles ou fonctions suivantes au sein de l'entreprise : DéveloppeursArchitectesTesteurs  
Ce module est **recommandé** pour les candidats ayant les rôles ou fonctions suivantes: Futurs Managers Agile (Futurs Scrum

### Objectifs pédagogiques:

- A l'issue de la formation, les participants seront capables de :
  - Etablir des cycles de développement en mode Scrum
- Identifier et mettre en oeuvre les bonnes pratiques de développement de solution logiciel (test, partage de code, automatisation,intégration continue, déploiement continu)
  - Expliquer comment adopter le bon état d'esprit et ce qu'est une équipe autoorganisée, communicante et responsable

### Pré-requis:

- Posséder les aptitudes relationnelles (ouverture d'esprit et capacités de leadership) en vue de devenir un Manager Agile.
  - Avoir suivi les modules de formation GKAG01 **Méthodes Agiles : comprendre la démarche** ou posséder les connaissances équivalentes
  - Posséder les compétences techniques en développement logiciels
  - Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre le vocabulaire technique et passer la certification
- Test de positionnement : Nous tenons à votre disposition un QCM d'évaluation des pré-requis. Contactez-nous.**
- GKAG01 - Les fondamentaux de la méthode Agile SCRUM
  - GKAG02 - Travail en équipe Agile

### Test et certification

■

Après cette formation, nous vous conseillons le(s) module(s) suivant(s):

- GKAG03P - Préparation à la certification Agile Scrum Developer

## Contenu:

Jour 1	Règles communes	Tests et intégration
Les fondamentaux de l'agilité - Rappels	Modèle SOLID	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Classification des tests</li><li>■ Principes du TDD :</li><li>■ Concepts</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Pourquoi l'Agilité ?</li><li>■ Origine et Manifeste</li><li>■ Champ d'application</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Modèle GRASP</li><li>■ Refactoring</li><li>■ Design Pattern</li><li>■ Pair-programming</li><li>■ Autres pratiques et principes.</li><li>■ Principes d'architecture :</li><li>■ L'architecture Agile</li><li>■ L'architecture en couche</li><li>■ Le principe du Spike</li><li>■ Le cross-cutting concern.</li></ul>	Bénéfices
Scrum	Traitement des bugs	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Principe du BDD</li><li>■ Principe du ATDD</li><li>■ Intégration continue et automatisation</li><li>■ Concepts</li><li>■ Bénéfices</li><li>■ Mise en place et recommandations</li><li>■ Gestion de configuration</li><li>■ Infrastructure et outils</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Théorie de Scrum</li><li>■ Artefacts</li><li>■ Evénements</li><li>■ Rôles</li><li>■ Bonnes pratiques</li></ul>	Mesures	Préparation à l'examen « Professional Scrum Developer »
Activités :	Jour 2	
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Les stagiaires sont invités à définir</li><li>■ Scrum avec leur propre définition</li><li>■ Les valeurs de Scrum</li></ul>		
Architecture et développement		
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Dette technique</li><li>■ Bonnes pratiques de code</li></ul>		

## Méthodes pédagogiques :

Un support de cours est mis à disposition de chaque participant via un accès en ligne personnalisé. Il reprend les éléments, concepts, jeux et outils présentés lors de la formation Agile PSD. Ce support est destiné à favoriser la mise en place par le participant des acquis de la formation au sein de leur entreprise. Nous privilégions un support rédigé en anglais afin de faciliter la préparation des participants au passage de la certification, dont l'examen n'est disponible qu'en anglais. Le Scrum Guide 2020 sera également mis à disposition pour chaque participant. La formation est délivrée en français par le formateur tout en présentant et en utilisant les termes anglais spécifiques à Scrum. Les participants réalisent un test d'évaluation des connaissances en amont et en aval de la formation pour valider les connaissances acquises pendant la formation. Un support de cours officiel sera remis aux stagiaires. Le formateur adaptera le contenu de chaque journée au rythme d'apprentissage du groupe.

Suivi de cette formation à distance depuis un site client équipé. Il suffit d'avoir une bonne connexion internet, un casque avec micro et d'être dans un endroit au calme pour en profiter pleinement

Une fiche explicative est adressée en amont aux participants pour leur permettre de vérifier leur installation technique et de se familiariser avec la solution technologique utilisée.

L'accès à l'environnement d'apprentissage, ainsi qu'aux feuilles d'émargement et d'évaluation est assuré.

En savoir plus : [www.globalknowledge.com/fr-fr/solutions/methodes-d-apprentissage/classe-a-distance](http://www.globalknowledge.com/fr-fr/solutions/methodes-d-apprentissage/classe-a-distance)

## Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- En fin de formation, le participant est invité à s'auto-évaluer sur l'atteinte des objectifs énoncés, et à répondre à un questionnaire de satisfaction qui sera ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.
- Votre place sera confirmée à la réception d'un devis ou "booking form" signé. Vous recevrez ensuite la convocation et les modalités d'accès en présentiel ou distanciel.
- Attention, si cette formation est éligible au Compte Personnel de Formation, vous devrez respecter un délai minimum et non négociable fixé à 11 jours ouvrés avant le début de la session pour vous inscrire via [moncompteformation.gouv.fr](http://moncompteformation.gouv.fr).

Accueil des bénéficiaires :

- En cas de handicap : plus d'info sur [globalknowledge.fr/handicap](http://globalknowledge.fr/handicap)