De Chef de Projet à Manager Agile (formation Certifiante Scrum Master)

Durée: 2 Jours **Réf de cours: GKAG04** **Version: 2021**

Résumé:

Le manager d'équipe Agile, ou Scrum Master, est un coach en devenir qui doit être un facilitateur, capable de fédérer. Il doit être capable de s'auto évaluer, de se remettre en question et d'assurer son rôle d'interface entre l'équipe et le client. Cette formation développe les compétences des futurs Managers Agile et professionnels Scrum Masters.
Cette formation prépare au passage de la **certification Scrum Master PSM - Professional Scrum Master - niveau I**
Cette formation permet aux participants de valider un total des crédits PDUs dans le cadre de l'obtention ou du renouvellement de leur titre de **certification du PMI** (Project Management Institute), selon la répartition suivante : Compétences techniques : 14 PDUs pour MP®/PgMP®, 14 PDUs pour ACP®
PMP, PgMP et ACP sont des marques enregistrées du Project Management Institute, Inc
Mise à jour : 18.07.2024

Public visé:

Public visé :Futurs Scrum MastersFuturs Managers de projets AgilesCandidats à la certification Scrum Master

Objectifs pédagogiques:

- A l'issue de la formation, les participants seront capables de :
- Identifier son rôle au sein de l'équipe
- S'adapter à différentes situations SCRUM
- Etablir un rôle d'interface entre l'équipe et le client
- Démontrer un rôle de facilitateur
- Se préparer et passer la certification PSM niveau I

Pré-requis:

- Posséder les aptitudes relationnelles (ouverture d'esprit et capacités de leadership) en vue de devenir un Manager Agile.
- Avoir suivile module de formation GKAG01 **Méthodes Agiles : comprendre la démarche** ou avoir le niveau équivalent.
- Avoir une expérience Agile
- Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre le vocabulaire technique et passer l'examen

Avez-vous les compétences requises pour cette formation ?
Testez vos connaissances !

- GKAG01 - Les fondamentaux de la méthode Agile SCRUM

Test et certification

Après cette formation, nous vous conseillons le(s) module(s) suivant(s):

- GKAG04P - Préparation à la certification Agile Scrum Master
- GKAGPSM2 - Agile PSM niveau 2 pour Scrum Master
- DEVOPS - DEVOPS Foundation (DOI)

Contenu:

Jour 1

Identification du Rôle de Scrum Master

- Rappels Agile (4 valeurs, 12 principes)
- Scrum (Piliers, Valeurs, Rôles, Evènements, artifacts, Done)
- Rôle du Scrum Master
- Compétences
- Responsabilités
- Challenges
- Différence avec le rôle de Project Manager
- Servant Leader et Garant d'un Scrum équilibré
- Astuces pour Scrum Master

Exemples : quiz de dysfonctionnements Scrum

Organisation Scrum en différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Les développeurs
- Interactions entre ces 3 acteurs
- Complémentarités
- Synergies
- Impact majeur du Scrum Master sur les deux autres rôles

Gestion des relations humaines au sein d'une équipe Agile

- Etat d'esprit Agile
- Différences avec la conception Classique
- Framework évolutif plutôt que méthodologie définit
- De la gestion de Projet Agile à l'entreprise Agile
- Agile comme vecteur de changement (Kotter)

L'histoire de Fosbury: illustration d'une longue résistance à une valeur ajoutée supérieure évidente

Gestion de la relation client dans un projet Agile

- Les 5 niveaux de planification dans Agile :
- Product Vision, Product Roadmap, Release plan, Iteration plan, Daily Plan
- Thèmes, Epic
- Priorisation
- SMART ,Valeur Financière, Valeur Business, Cout Total d'Opération, Risques, Dépendances, Compliance

Jour 2

Reproduire les contraintes d'une équipe Agile pour prioriser (Product Backlog/Sprint Backlog/User Stories/Taches) avec la contrainte du temps (Timeboxing) :

Serious Games « Priorisation de célébrités »

Approfondissement des situations Scrum

- Vélocité
- Release planning
- Communication et métriques dans Scrum
- Kanban board, Burn down chart, définir un Done

Serious Game « PaceMaker » :

- Revue du Sprint
- Rétrospective du Sprint

Adoption d'Agile (résistances, adaptation, Scrum Minimum, démarrage, causes d'échecs)

Méthodes pédagogiques :

Un support de cours est mis à disposition de chaque participant via un accès en ligne personnalisé. Il reprend les éléments, concepts, jeux et outils présentés lors de la formation. Ce support est destiné à favoriser la mise en place par le participant des acquis de la formation au sein de leur entreprise.Nous privilégions un support rédigé en anglais afin de faciliter la préparation des participants au passage de la certification, dont l'examen n'est disponible qu'en anglais. La formation est délivrée en français par le formateur mais celui-ci sera amené à utiliser les termes anglais spécifiques à Scrum. Ce programme est approuvé par le PMI et apporte 14 PDUs aux participants certifiés PMP, PgMP ou ACP pour renouveler leur certification (CCR program).Le formateur adaptera le contenu de chaque journée au rythme d'apprentissage du groupe.
Pour profiter pleinement du support électronique dès le 1er jour, nous invitons les participants à se munir d'un PC ou d'une tablette, qu'ils pourront connecter en WiFi dans nos locaux de Rueil, Lyon ou nos agences en régions.

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

• Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
• Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
• En fin de formation, le participant est invité à s'auto-évaluer sur l'atteinte des objectifs énoncés, et à répondre à un questionnaire de satisfaction qui sera ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :