

De Chef de Projet à Manager Agile (formation Certifiante Scrum Master)

Durée: 2 Jours **Réf de cours: GKAG04** **Version: 2021** **Méthodes d'apprentissage: Intra-entreprise & sur-mesure**

Résumé:

Le manager d'équipe Agile, ou Scrum Master, est un coach en devenir qui doit être un facilitateur, capable de fédérer. Il doit être capable de s'auto évaluer, de se remettre en question et d'assurer son rôle d'interface entre l'équipe et le client. Cette formation développe les compétences des futurs Managers Agile et professionnels Scrum Masters.

Cette formation prépare au passage de la **certification Scrum Master PSM - Professional Scrum Master - niveau I**

Cette formation permet aux participants de valider un total des crédits PDU dans le cadre de l'obtention ou du renouvellement de leur titre de **certification du PMI** (Project Management Institute), selon la répartition suivante : **Compétences techniques : 14 PDU pour MP®/PgMP®, 14 PDU pour ACP®**

PMP, PgMP et ACP sont des marques enregistrées du Project Management Institute, Inc

Mise à jour : 18.07.2024

Public visé:

Public visé : Futurs Scrum Masters Futurs Managers de projets Agiles Candidats à la certification Scrum Master

Objectifs pédagogiques:

- A l'issue de la formation, les participants seront capables de :
 - Etablir un rôle d'interface entre l'équipe et le client
 - Identifier son rôle au sein de l'équipe
 - Démontrer un rôle de facilitateur
 - S'adapter à différentes situations SCRUM
 - Se préparer et passer la certification PSM niveau I

Pré-requis:

- Posséder les aptitudes relationnelles (ouverture d'esprit et capacités de leadership) en vue de devenir un Manager Agile.
 - Avoir suivi le module de formation GKAG01 **Méthodes Agiles : comprendre la démarche** ou avoir le niveau équivalent.
 - Avoir une expérience Agile
 - Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre le vocabulaire technique et passer l'examen
- Avez-vous les compétences requises pour cette formation ?
[Testez vos connaissances !](#)
- GKAG01 - Les fondamentaux de la méthode Agile SCRUM

Test et certification

Après cette formation, nous vous conseillons le(s) module(s) suivant(s):

- GKAG04P - Préparation à la certification Agile Scrum Master
- GKAGPSM2 - Agile PSM niveau 2 pour Scrum Master
- DEVOPS - DEVOPS Foundation (DOI)

Contenu:

Jour 1	L'histoire de Fosbury: illustration d'une longue résistance à une valeur ajoutée supérieure évidente	Approfondissement des situations Scrum
Identification du Rôle de Scrum Master		<ul style="list-style-type: none">■ Vitesse■ Release planning■ Communication et métriques dans Scrum■ Kanban board, Burn down chart, définir un Done
<ul style="list-style-type: none">■ Rappels Agile (4 valeurs, 12 principes)■ Scrum (Piliers, Valeurs, Rôles, Evènements, artifacts, Done)■ Rôle du Scrum Master■ Compétences■ Responsabilités■ Challenges■ Différence avec le rôle de Project Manager■ Servant Leader et Garant d'un Scrum équilibré■ Astuces pour Scrum Master	Gestion de la relation client dans un projet Agile	Serious Game « PaceMaker » :
	<ul style="list-style-type: none">■ Les 5 niveaux de planification dans Agile :■ Product Vision, Product Roadmap, Release plan, Iteration plan, Daily Plan■ Thèmes, Epic■ Priorisation■ SMART ,Valeur Financière, Valeur Business, Cout Total d'Opération, Risques, Dépendances, Compliance	<ul style="list-style-type: none">■ Revue du Sprint■ Rétrospective du Sprint
Exemples : quiz de dysfonctionnements Scrum		Adoption d'Agile (résistances, adaptation, Scrum Minimum, démarrage, causes d'échecs)
	Jour 2	
Organisation Scrum en différents rôles	Reproduire les contraintes d'une équipe Agile pour prioriser (Product Backlog/Sprint Backlog/User Stories/Taches) avec la contrainte du temps (Timeboxing) :	
<ul style="list-style-type: none">■ Scrum Master■ Product Owner■ Les développeurs■ Interactions entre ces 3 acteurs■ Complémentarités■ Synergies■ Impact majeur du Scrum Master sur les deux autres rôles		
Gestion des relations humaines au sein d'une équipe Agile	Serious Games « Priorisation de célébrités »	
<ul style="list-style-type: none">■ Etat d'esprit Agile■ Différences avec la conception Classique■ Framework évolutif plutôt que méthodologie définit■ De la gestion de Projet Agile à l'entreprise Agile■ Agile comme vecteur de changement (Kotter)		

Méthodes pédagogiques :

Un support de cours est mis à disposition de chaque participant via un accès en ligne personnalisé. Il reprend les éléments, concepts, jeux et outils présentés lors de la formation. Ce support est destiné à favoriser la mise en place par le participant des acquis de la formation au sein de leur entreprise. Nous privilégions un support rédigé en anglais afin de faciliter la préparation des participants au passage de la certification, dont l'examen n'est disponible qu'en anglais. La formation est délivrée en français par le formateur mais celui-ci sera amené à utiliser les termes anglais spécifiques à Scrum. Ce programme est approuvé par le PMI et apporte 14 PDUs aux participants certifiés PMP, PgMP ou ACP pour renouveler leur certification (CCR program). Le formateur adaptera le contenu de chaque journée au rythme d'apprentissage du groupe.

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'emargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- En fin de formation, le participant est invité à s'auto-évaluer sur l'atteinte des objectifs énoncés, et à répondre à un questionnaire de satisfaction qui sera ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation