

Design Thinking & Gestion de projets : Initiation

Durée: 1 Jour Réf de cours: GKDTPI

Résumé:

En une journée, vous allez découvrir la démarche du Design Thinking et son apport dans les différentes conduites de projet. Au-delà des mots, s'ouvrir à une nouvelle expérience.

Public visé:

Toute personne désirant ouvrir sa conduite de projet à une méthode d'innovation.

Objectifs pédagogiques:

- Clarifier la notion de Design Thinking.
- Connaître les composantes et la méthodologie du Design Thinking.
- Comprendre les utilisations et les limites du Design Thinking.
- Positionner le Design Thinking dans les processus de la conduite de projet (Classiques et agiles)

Pré-requis:

Aucun

Contenu:

Le Design Thinking : je découvre

- On ne résout pas un problème avec les modes de pensée qui l'on engendré (A. Einstein)
- Rien de mieux que quelques exercices pour prendre conscience :
- Les différentes questions
- A un, à deux, à trois à plusieurs
- Vous avez dit empathie ?
- Dessine-moi quelque chose
- Test ; learn

Le Design Thinking : je comprends

- Dès les années 50 !
- Les grands principes du Design Thinking
- Les étapes du Design Thinking :
 - 3 selon Tim Brown
 - 5 selon Jeremy Gutsche
 - 7 selon Rolf Faste
- Et pourquoi pas 4 !
- Avantages et inconvénients du Design Thinking

Le Design Thinking : je l'inclus dans ma technique de conduite de projet

- Le Design Thinking et les conduites de projet « classiques »
- Le Design Thinking et les conduites de projet agiles
- Et après ? mon plan d'action individuel et/ou collectif

Méthodes pédagogiques :

Les + pédagogiques : Pédagogie active et ludique : une expérience de Design Thinking, des vidéos, des exercices en sous-groupe ... 80% pratique et 20% théorie

PAID : Plan d'Action Individuel de Développement (outil d'aide à la mise en œuvre terrain)

Support de cours en français remis aux participants

Autres moyens pédagogiques et de suivi: