



## Positionnement du développement applicatif dans le projet informatique

**Durée: 2 Jours**    **Réf de cours: GKDVPJ**

---

### Résumé:

Cette formation permet de prendre connaissance des éléments essentiels à la vie d'un projet informatique. Elle positionne le rôle du concepteur développeur dans le projet et les connaissances nécessaires à avoir pour mener à bien des développements logiciels.

---

### Public visé:

Cette formation s'adresse aux Développeurs, Concepteurs, Chefs de projets ou Architectes techniques.

---

### Objectifs pédagogiques:

- Identifier les composants d'une application informatique, les architectures possibles d'exécution des applications et l'apport des technologies objet dans le cycle de vie d'un projet informatique
  - Appréhender le vocabulaire, les modèles, les technologies, les outils et frameworks utiles à tout concepteur développeur
  - Positionner la conception, la réalisation et les tests dans le développement applicatif pour mieux comprendre leurs intérêts et leurs évolutions
  - Se rendre compte de l'intérêt de l'industrialisation de la production de logiciels pour l'amélioration continue de la qualité des applications
- 

### Pré-requis:

Les participants doivent avoir des connaissances générales en informatique.

---

## Contenu:

### Introduction au SI (Système d'Information)

- Importance du système d'information dans l'entreprise
- Les différentes composantes d'un système d'information
- L'informatique, la DSI (direction des systèmes d'information) et ses services

### Les architectures

- Historique des architectures
- Les différentes architectures : Client/Serveur, Web, n- tiers
- Les architectures orientées services (SOA, REST, Cloud)
- Les contraintes et les évolutions techniques (matériel/logiciel)
- La virtualisation du poste de travail et des applications

### La gestion des applications

- Les composants d'une application et les modèles en couche
- Les serveurs de données : des bases de données relationnelles au Big Data
- Les serveurs d'applications
- La présentation aux utilisateurs : les différentes interfaces homme/machine (IHM), du client lourd, puis client léger au client riche vers la mobilité
- Les applications cloud, mode SaaS (Software as a Service)

### Le projet informatique

- Définitions et objectif
- Méthodologie et méthode de projet informatique
- Nécessité de modéliser
- Maîtrise d'oeuvre / Maîtrise d'ouvrage, MOA/MOE

### Les phases du projet informatique

- Présentation des différentes phases d'un projet informatique
- Les acteurs dans les différentes phases du projet et leurs rôles
- L'évolution des démarches : du linéaire au cycle en V à l'itératif et incrémental (spirale de Boehm) vers l'Agile, (Scrum, XP...)
- L'importance de la communication, de l'échange, le travail en équipe

### Conception, réalisation et tests

- La place du développement et le rôle des acteurs (concepteur, architecte, développeur)
- La conception avec UML, historique et évolutions
- Les Design patterns les plus utilisés (MVC, DAO...)
- Les langages du Web : HTML, CSS, JavaScript, XML, Ajax, JQuery..
- Les langages objet, les plates-formes Java EE et .Net
- L'importance des tests, des environnements de tests, xUnit
- Les outils et frameworks nécessaires à la mise en oeuvre d'applications

### Les référentiels de qualité et les certifications

- Présentation des référentiels : CMMI, ITIL, PMP, Lean, Prince 2...
- Les champs d'applications, utilités
- Les certifications, intérêts

## Méthodes pédagogiques :

Un support de cours en français sera remis aux stagiaires.

## Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- Modalités d'évaluation : le participant est invité à s'auto-évaluer par rapport aux objectifs énoncés.
- Chaque participant, à l'issue de la formation, répond à un questionnaire de satisfaction qui est ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

### Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.
- Votre place sera confirmée à la réception d'un devis ou "booking form" signé. Vous recevrez ensuite la convocation et les modalités d'accès en présentiel ou distanciel.
- Attention, si vous utilisez votre Compte Personnel de Formation pour financer votre inscription, vous devrez respecter un délai minimum et non négociable fixé à 11 jours ouvrés.