

Positionnement du développement applicatif dans le projet informatique

Durée: 2 Jours Réf de cours: GKDVPJ Méthodes d'apprentissage: Classe à distance

Résumé:

Cette formation est délivrée en synchrone à distance tout en garantissant l'accès à un environnement d'apprentissage complet!
Cette formation permet de prendre connaissance des éléments essentiels à la vie d'un projet informatique. Elle positionne le rôle du concepteur développeur dans le projet et les connaissances nécessaires à avoir pour mener à bien des développements logiciels.

Public visé:

Cette formation s'adresse aux Développeurs, Concepteurs, Chefs de projets ou Architectes techniques.

Objectifs pédagogiques:

- Identifier les composants d'une application informatique, les architectures possibles d'exécution des applications et l'apport des technologies objet dans le cycle de vie d'un projet informatique
 - Appréhender le vocabulaire, les modèles, les technologies, les outils et frameworks utiles à tout concepteur développeur
 - Positionner la conception, la réalisation et les tests dans le développement applicatif pour mieux comprendre leurs intérêts et leurs évolutions
 - Se rendre compte de l'intérêt de l'industrialisation de la production de logiciels pour l'amélioration continue de la qualité des applications
-

Pré-requis:

Les participants doivent avoir des connaissances générales en informatique.

Contenu:

Introduction au SI (Système d'Information)

- Importance du système d'information dans l'entreprise
- Les différentes composantes d'un système d'information
- L'informatique, la DSI (direction des systèmes d'information) et ses services

Les architectures

- Historique des architectures
- Les différentes architectures : Client/Serveur, Web, n- tiers
- Les architectures orientées services (SOA, REST, Cloud)
- Les contraintes et les évolutions techniques (matériel/logiciel)
- La virtualisation du poste de travail et des applications

La gestion des applications

- Les composants d'une application et les modèles en couche
- Les serveurs de données : des bases de données relationnelles au Big Data
- Les serveurs d'applications
- La présentation aux utilisateurs : les différentes interfaces homme/machine (IHM), du client lourd, puis client léger au client riche vers la mobilité
- Les applications cloud, mode SaaS (Software as a Service)

Le projet informatique

- Définitions et objectif
- Méthodologie et méthode de projet informatique
- Nécessité de modéliser
- Maîtrise d'oeuvre / Maîtrise d'ouvrage, MOA/MOE

Les phases du projet informatique

- Présentation des différentes phases d'un projet informatique
- Les acteurs dans les différentes phases du projet et leurs rôles
- L'évolution des démarches : du linéaire au cycle en V à l'itératif et incrémental (spirale de Boehm) vers l'Agile, (Scrum, XP...)
- L'importance de la communication, de l'échange, le travail en équipe

Conception, réalisation et tests

- La place du développement et le rôle des acteurs (concepteur, architecte, développeur)
- La conception avec UML, historique et évolutions
- Les Design patterns les plus utilisés (MVC, DAO....)
- Les langages du Web : HTML, CSS, JavaScript, XML, Ajax, JQuery..
- Les langages objet, les plates-formes Java EE et .Net
- L'importance des tests, des environnements de tests, xUnit
- Les outils et frameworks nécessaires à la mise en oeuvre d'applications

Les référentiels de qualité et les certifications

- Présentation des référentiels : CMMI, ITIL, PMP, Lean, Prince 2...
- Les champs d'applications, utilités
- Les certifications, intérêts

Méthodes pédagogiques :

Un support de cours en français sera remis aux stagiaires.

Pour le suivi de cette formation à distance depuis un site client équipé, il suffit d'avoir une bonne connexion internet, un casque avec micro et d'être dans un endroit au calme pour en profiter pleinement. Une fiche explicative est adressée en amont aux participants pour leur permettre de vérifier leur installation technique et de se familiariser avec la solution technologique utilisée.

L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours officiel, labs), ainsi qu'aux feuilles d'émargement et d'évaluation est assuré.

En savoir plus : <https://www.globalknowledge.com/fr-fr/solutions/methodes-d'apprentissage/classe-a-distance>

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- Modalités d'évaluation : le participant est invité à s'auto-évaluer par rapport aux objectifs énoncés.
- Chaque participant, à l'issue de la formation, répond à un questionnaire de satisfaction qui est ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.
- Votre place sera confirmée à la réception d'un devis ou ""booking form"" signé. Vous recevrez ensuite la convocation et les modalités d'accès en présentiel ou distanciel.
- Attention, si vous utilisez votre Compte Personnel de Formation pour financer votre inscription, vous devrez respecter un délai minimum et non négociable fixé à 11 jours ouvrés.