

C# Developer

Durée: 5 Jours **Réf de cours: C-SHARP** **Méthodes d'apprentissage: Classe à distance**

Résumé:

C# Developer Course Overview

The C# Developer course comprises sessions dealing with C# applications, variables and operators, decision and loop constructs, arrays, enums, methods, objects, classes, structs, delegates, events, object-oriented principles, exception handling, file IO, LINQ. Exercises and examples are used throughout the course to give practical hands-on experience with the techniques covered.

Classe à Distance - site Client

Cette formation peut être suivie à distance en synchrone depuis n'importe quel site pourvu d'une connexion internet (2 Mb/s en symétrique recommandés). Le programme (théorie et pratique) suit le même déroulé pédagogique qu'en présentiel. La solution technologique adoptée permet aux apprenants à distance de suivre les présentations faites au tableau, de voir et d'entendre l'instructeur et les participants en temps réel, mais également d'échanger avec eux.

Public visé:

Who will the Course Benefit?

This course is aimed at anyone who wants to learn C# as a first language and developers who want to migrate to C# from another language, particularly those with little or no object-oriented knowledge.

Objectifs pédagogiques:

■ Course Objectives

■ This course aims to provide the delegate with the knowledge to be able to produce simple C# applications that exploit the core elements of the language including variables, expressions, selection and iteration, arrays, methods, classes and objects, structs, encapsulation, inheritance and polymorphism, exceptions, file IO and LINQ.

Pré-requis:

■ Delegates attending this course should have some previous programming experience and be able to define general programming concepts including compilation, execution, variables, arrays, sequence, selection and iteration, navigate the filesystem (on the command line ideally), edit and save text files and browse the web. This knowledge can be obtained by attendance on the pre-requisite Introduction to Programming course.

Après cette formation, nous vous conseillons le(s) module(s) suivant(s):

Further Learning

■ ASP.NET Core

Contenu:

C# Developer Training Course Course Contents - DAY 1

Course Introduction

- Administration and Course Materials
- Course Structure and Agenda
- Delegate and Trainer Introductions

Session 1: INTRODUCING C#

- History of the Language
- C# and .NET
- Common Intermediate Language
- Common Language Runtime
- Compiling and Running Code
- Development tools

Session 2: VARIABLES

- Using Namespaces
- Declaring Variables
- Value and Reference Types
- Datatypes
- Variable Scope

Session 3: OPERATORS

- Arithmetic Operators
- Unary Operators
- Concatenation Operators
- Comparison Operators
- Logical Operators

Session 4: DECISIONS

- If Statements
- Switch Statements C# Developer Training Course Course Contents - DAY 2

Session 5: LOOPS

- Types of Loop
- Break and Continue Statements

Session 6: ARRAYS AND ENUMS

- Populating Arrays
- Looping Through Arrays
- Working with Enums

Session 7: METHODS

- Fields and Methods
- Method Parameters
- Method Overloading
- Optional Parameters

Session 8: OBJECTS

- Creating Objects
- Instance Fields
- Instance Methods C# Developer Training Course Course Contents - DAY 3

Session 9: CLASSES AND STRUCTS

- Class Structure
- Constructors
- Using Structs

Session 10: ENCAPSULATION

- Access Modifiers
- Getters and Setters
- Properties

Session 11: STATIC MEMBERS

- Static Fields
- Static Methods
- Static Classes
- Static Context

Session 12: INHERITANCE AND POLYMORPHISM

- Object Oriented Programming
- Extending Classes
- Inheritance Modifiers
- Polymorphism C# Developer Training Course Course Contents - DAY 4

Session 13: ABSTRACTION AND INTERFACES

- Abstract Methods
- Abstract Classes
- Using Interfaces
- Interface Polymorphism

Session 14: EXCEPTION HANDLING

- Throwing Exceptions
- Catching Exceptions
- Using try, catch and finally
- Custom Exceptions

Session 15: STRINGS AND DATES

- The String Class
- Using StringBuilder
- Date Handling
- Formatting Numbers

Session 16: COLLECTIONS

- Working with Collections
- Generic Collections
- The List Class
- The Dictionary Class C# Developer Training Course Course Contents - DAY 5

Session 17: DELEGATES, LAMBDA AND EVENTS

- Creating Delegates
- Lambda Expressions
- Events and Event Handlers

Session 18: FILE IO

- I/O Streams
- Handling Files
- Serialising and Deserialising Data

Session 19: LINQ

- Query Expressions
- Ordering and Projection
- Grouping and Joins
- LINQ to XML

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- En fin de formation, le participant est invité à s'auto-évaluer sur l'atteinte des objectifs énoncés, et à répondre à un questionnaire de satisfaction qui sera ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.
- Votre place sera confirmée à la réception d'un devis ou "booking form" signé. Vous recevrez ensuite la convocation et les modalités d'accès en présentiel ou distanciel.
- Attention, si cette formation est éligible au Compte Personnel de Formation, vous devrez respecter un délai minimum et non négociable fixé à 11 jours ouvrés avant le début de la session pour vous inscrire via moncompteformation.gouv.fr.

Accueil des bénéficiaires :

- En cas de handicap : plus d'info sur globalknowledge.fr/handicap
- Le Règlement intérieur est disponible sur globalknowledge.fr/reglement