



The Challenge of Egypt (Business Simulation Game)

Cursusduur: 1 Dag **Cursuscode: EGYPT**

Beschrijving:

De Challenge of Egypt is een interactieve projectmanagement game, gebaseerd op het framework van Prince2. In één dag wordt een overzicht gegeven van alle basisbeginselen en methoden van effectief projectmanagement. Daarnaast worden de methoden besproken om de kwaliteit en effectiviteit van uw projectmanagement benadering te beoordelen.

Doelgroep:

Managementteams, Projectmanagers, Projectleiders, Teamleiders en Projectmedewerkers.

Doelstelling:

- Het in de praktijk hanteren van de belangrijkste projectmanagementtheorie.
 - Het opzetten van een projectorganisatie met de daarbij horende rollen, taken en verantwoordelijkheden.
 - Het analyseren van de risico's binnen het project en het vinden van tegenmaatregelen.
 - Het als teammanager uitgeven van werkpakketten en het bewaken van de planning.
 - Het toezicht houden op de toleranties (geld, tijd, scope en kwaliteit) van een project.
 - Het oplossen van projectissues.
 - Het als projectmanager sturen van het project.
 - Het omgaan met wijzigingen binnen het project.
 - Het omgaan met de stuurgroep of projectdirectie.
 - Het evalueren van het project.
 - Bovendien krijgt u inzicht in de kennis, vaardigheden en handelingen die nodig zijn om succesvol projecten te leiden.
-

Vereiste kennis en vaardigheden:

Er is geen specifieke voorkennis nodig. Wel is affiniteit met projectmanagement gewenst.

Examens en certificering

Niet van toepassing

Vervolg cursussen:

- PRI2F, Prince2 Foundation
 - PRI2P, Prince2 Practitioner
-

Cursusinhoud:

In deze interactieve workshop ervaart u tijdens vier spelrondes de belangrijkste kenmerken van methodisch projectmanagement. Dat gebeurt op een actieve en interactieve wijze. Het bouwproces van een piramide wordt letterlijk gesimuleerd en daarbij ervaart u de effectiviteit van de beschikbare beheersinstrumenten van een project. Alle deelnemers hebben een rol tijdens de bouw. Het projectteam krijgt de opdracht de piramide te bouwen binnen een vastgestelde tijd. Het proces wordt beïnvloed door reële gebeurtenissen die horen bij de situatie van die tijd. Tijdens de verschillende spelrondes worden de prestaties van de deelnemers bekeken en de ervaringen besproken. Aan het einde van het project, als de piramide staat, vindt er een projectevaluatie plaats en worden alle leerpunten op een rij gezet.

Extra informatie:

Voor meer informatie, kijk op onderstaande link.
http://www.globalknowledge.nl/cursussen/project_management/project_management/egypt.html

Nadere informatie:

Neem voor nadere informatie of boekingen contact op met onze Customer Service Desk 030 - 60 89 444

info@globalknowledge.nl

www.globalknowledge.nl

Iepenhoeve 5, 3438 MR Nieuwegein