

IBM i : Atelier de programmation avancée avec RPG IV

Durée: 4 Jours Réf de cours: AS10G

Résumé:

Cette formation permet aux participants d'acquérir les compétences et connaissances nécessaires pour utiliser les fonctions avancées de RPG IV aux programmeurs qui savent déjà écrire des programmes.

Cette formation propose une présentation détaillée des fonctionnalités avancées de RPG IV. Elle est conçue pour permettre à un programmeur RPG IV expérimenté de développer et de maintenir des programmes RPG IV d'un niveau avancé en utilisant les dernières fonctions et techniques disponibles avec le compilateur IBM i RPG IV.

Ce contenu est lié à l'ERC 7.0.

Mise à jour : 26.01.2023

Public visé:

Cette formation intermédiaire est la suite de la formation [AS06G : Mise en oeuvre du RPG IV pour IBM i](#). Les techniques précédentes et la maintenance des programmes utilisant des techniques traditionnelles ne sont pas traitées dans cette formation.

Objectifs pédagogiques:

- A l'issue de la formation, les participants seront capables de :
- Utiliser des pointeurs d'adresses et des espaces utilisateurs dans les programmes RPG IV
- Ecrire et maintenir des programmes interactifs en utilisant des sous-fichiers
- Développer des objets de type *module et les packager dans des programmes de service
- Utiliser le debugger IBM i avec les programmes RPG IV
- Expliquer le comportement de la gestion d'erreur et la filtration dans ILE
- Coder un programme de gestion d'erreur ILE
- Appeler des Application Program Interfaces (APIs) depuis un programme RPG IV
- Utiliser des fonctions C dans des programmes RPG IV
- Analyser du XML dans les programmes RPG IV

Pré-requis:

Avant de suivre ce cours, les participants doivent être capable :

- D'utiliser un PC Windows
- D'exécuter des applications PC à l'aide des menus, des icônes, des barres d'outils, etc

Les participants doivent avoir suivi les formations suivantes (ou avoir une expérience équivalente) avant de participer à ce cours :

- [OE98G : Présentation d'IBM i à de nouveaux utilisateurs](#)
- [OL4AG : IBM i - Présentation Technique](#)
- [AS06G : Mise en oeuvre du RPG IV pour IBM i](#)

Contenu:

Consultez les objectifs pour en savoir plus sur ce cours.

Méthodes pédagogiques :

Support de cours officiel IBM remis aux participants.

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- Modalités d'évaluation : le participant est invité à s'auto-évaluer par rapport aux objectifs énoncés.
- Chaque participant, à l'issue de la formation, répond à un questionnaire de satisfaction qui est ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.
- Votre place sera confirmée à la réception d'un devis ou ""booking form"" signé. Vous recevrez ensuite la convocation et les modalités d'accès en présentiel ou distanciel.
- Attention, si vous utilisez votre Compte Personnel de Formation pour financer votre inscription, vous devrez respecter un délai minimum et non négociable fixé à 11 jours ouvrés.