
Les fondamentaux de la méthode Agile SCRUM

Durée: 2 Jours Réf de cours: GKAG01 Version: 2021

Résumé:

L'objet de la formation "Les fondamentaux de la méthode AGILE" est de permettre à toute personne, quel que soit son poste dans l'entreprise et son rôle dans le projet Agile, de comprendre la démarche Agile et la rupture culturelle qu'elle induit par rapport aux méthodes classiques de gestion de projets.

Cette formation permet aux participants de valider un total des crédits PDUs dans le cadre de l'obtention ou du renouvellement de leur titre de **certification du PMI** (Project Management Institute) : 14 PDUs pour PMP®/PgMP®, 14 PDUs pour ACP® dans la catégorie Compétences techniques. [En savoir plus sur l'obtention des PDUs.](#)

PMP, PgMP et ACP sont des marques enregistrées du Project Management Institute, Inc

Cette formation est planifiée dans nos centres en région parisienne, à Lyon et à Lille.

Mise à jour : 16.03.2022

Public visé:

Tous les candidats désirant s'initier aux méthodes agiles (les profils pouvant être très hétérogènes). Ce module est un prérequis pour de nombreuses autres formations - certifiantes ou non.

- Développeurs
 - Architectes
 - Chefs de projets
 - Directeurs de projets
 - Futurs Scrum Masters/ Futurs Managers Agiles
 - Responsables Méthodes/Qualité
 - Décideurs
 - MOA/Client/Product Owner
 - Commerciaux
-

Objectifs pédagogiques:

- | | |
|--|---|
| ■ A l'issue de la formation, les participants seront capables de : | ■ Identifier les différentes méthodes Agile (ex : Scrum) |
| ■ Expliquer la démarche Agile | ■ Discuter des limites, des spécificités et des contraintes de ces méthodes |
| ■ Démontrer la rupture culturelle de la démarche Agile | |
-

Pré-requis:

Aucun pré-requis si ce n'est l'envie de découvrir l'agilité.

Après cette formation, nous vous conseillons le(s) module(s) suivant(s):

La dimension collective et le travail en équipe sont un des facteurs de réussite du projet Agile; les participants sont invités à suivre le module de formation Travail en équipe Agile

Puis, en fonction du rôle du participant dans la gestion d'un projet Agile, différents modules complémentaires et certifiants sont proposés :

- Formation Ingénierie logicielle Agile(PSD)
- Formation De Chef de Projet à Manager Agile (PSM)
- Formation Le rôle du Responsable produit (Product Owner) dans le projet Agile
- GKAG02 - Travail en équipe Agile
- GKAG03 - Ingénierie logicielle Agile (formation certifiante Professional Scrum Developer)
- GKAG04 - De Chef de Projet à Manager Agile (formation Certifiante Scrum Master)
- GKAG05 - Le rôle du Responsable produit dans un projet Agile (Formation certifiante Product Owner)

Contenu:

Serious Game « Icebreaker Agile » 1

Le "Icebreaker Agile" a pour but de démarrer la journée, d'amener les participants à exprimer par leur choix ce que représentent les méthodes Agiles pour eux et partager ces représentations avec le groupe. Ils expérimentent l'auto-organisation, la limitation du temps (le timeboxing) ainsi que la possibilité d'échouer à atteindre l'objectif prévu pour une itération.

Le mouvement Agile

- Les origines d'Agile, la culture Agile, le manifeste Agile, les principes Agile
- Le cycle de vie Agile, et en quoi il diffère du cycle de vie classique
- Les différentes méthodes classiques (PMP, Prince2), leurs avantages et leurs inconvénients par rapport aux méthodes agiles
- Illustration de la supériorité des méthodes Agile sur les méthodes classiques au travers d'un cas d'utilisation spécifique

L'Agilité en action

- Panorama des méthodes agiles et de leurs apports respectifs (les 10 méthodes agiles et leurs spécificités propres)
- Présentation des deux méthodes agiles les plus répandues: SCRUM et XP; leurs similarités, leurs différences
- Présentation de méthodes connexes à Agile (Lean IT, Kanban)

Mise en Œuvre d'Agile

- Le changement dans l'entreprise, les résistances traditionnelles au changement
- Les freins au déploiement des méthodes agiles, les spécificités de leurs domaines d'application, leurs risques particuliers, les contraintes particulières à Agile
- Les mythes sur Agile, les mauvaises applications d'Agile et les facteurs clés de succès d'une implémentation réussie d'Agile

Les participants seront amenés à travailler en équipe, notamment sur des serious games (Icebreaker Agile) pour faire comprendre les valeurs Agile, leurs avantages et mettre en pratique les acquis du cours.

Méthodes pédagogiques :

Un support de cours sera remis à chaque participant, reprenant les éléments, concepts, jeux et outils présentés lors du cours. Ce support est destiné à favoriser la mise en place par le participant des acquis de la formation au sein de leur entreprise.

Le Scrum Guide 2020 sera également mis à disposition pour chaque participant

Ce programme est approuvé par le PMI et apporte 14 PDU aux participants certifiés PMP, PgMP ou ACP pour renouveler leur certification (CCR program).

Autres moyens pédagogiques et de suivi:

- Compétence du formateur : Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et ont au minimum cinq ans d'expérience d'animation. Nos équipes ont validé à la fois leurs connaissances techniques (certifications le cas échéant) ainsi que leur compétence pédagogique.
- Suivi d'exécution : Une feuille d'emargement par demi-journée de présence est signée par tous les participants et le formateur.
- Modalités d'évaluation : le participant est invité à s'auto-évaluer par rapport aux objectifs énoncés.
- Chaque participant, à l'issue de la formation, répond à un questionnaire de satisfaction qui est ensuite étudié par nos équipes pédagogiques en vue de maintenir et d'améliorer la qualité de nos prestations.

Délais d'inscription :

- Vous pouvez vous inscrire sur l'une de nos sessions planifiées en inter-entreprises jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la formation sous réserve de disponibilité de places et de labs le cas échéant.